

The Royal Study – Podrobni povzetek pravil

Osnovni koncept igre

The Royal Study je logicna družabna igra, kjer igralci resujejo sahovske naloge. Cilj je oceniti najmanjše število potez, potrebnih za doseg ciljne postavitve figur. Če igralec pravilno oceni in izvede resitev, dobi točko. Zmaga igralec, ki prvi doseže 6 točk.

Vsebina igre

- 5 sahovskih figur: kralj, dama, trdnjava, lovec, konj
- 60 kart z nalogami
- drzalo za karte
- pesčna ura

Postavitev igre

1. Postavi skatlo, drzalo za karte in pesčno uro med igralca.
2. Premesaj karte in jih vstavi v drzalo.
3. Povleci eno karto in jo postavi pred igralno površino.
4. Figure postavi natančno tako, kot prikazuje karta.
5. Karto po postavitvi odstrani.

Potek igre – Level 1

1. Igralec povlece karto z nalogo.
2. Oba igralca razmisljata o minimalnem številu potez.
3. Prvi igralec, ki pove stevilo, obrne pesceno uro.
4. Nasprotnik se odloči:
 - ali sprejme izziv
 - ali poskusi resiti z manj potezami

Izvedba

- Če nasprotnik ne reagira:
igralec izvede svojo resitev
- > uspeh = točka
- > neuspeh = točka nasprotniku

- Če nasprotnik reagira:
nasprotnik poskusi resiti z manj potezami
- > uspeh = točka njemu
- > neuspeh = točka prvemu igralcu

Pomembna pravila

- figure se premikajo kot v sahu
- dovoljeni so le premiki na prazna polja
- figure ne smejo preskakovati drugih (razen konja)
- lahko se določi tudi časovna omejitev

Napredni nivoji

Level 2:

- dovoljena rotacija kart med igro
- 90 stopinj = 1 poteza
- 180 stopinj = 2 potezi

Level 3:

- dovoljena zrcalna preslikava kart
- vsaka preslikava = 1 poteza

Dodatni izziv

- igralec vlece 2 karti namesto ene
- določi skupno stevilo potez za obe nalogi
- sam izbere vrstni red resevanja
- rotacija ali zrcaljenje velja za eno karto

Solo in kooperativno igranje

- igra se lahko igra samostojno ali v skupini
- cilj je najti optimalno (najkrajšo) resitev

Po vsaki tocki

- figure ostanejo na koncnih pozicijah
- povlece se nova karta
- igra se ponavlja do 6 tock

Vir: Povzetek iz prilozenih navodil ■filecite■turn0file0■